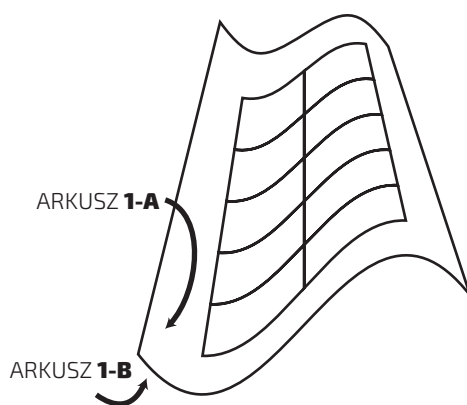


ODKRYWCY INTERNETU



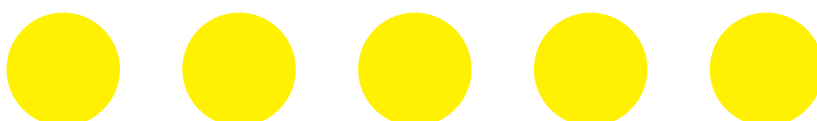
Arkusze kart należy wydrukować w ten sposób, żeby na obu stronach kartki znalazły się arkusze z tym samym numerem. Z jednej strony powinien znajdować się arkusz oznaczony literą A, z drugiej literą B. Po wydruku należy zwrócić uwagę, żeby podpisy arkuszy (np. ARKUSZ 2-A i ARKUSZ 2-B) znajdowały się przy tej samej krawędzi kartki.



PRZED GRĄ NALEŻY ZAOPATRZYĆ SIĘ W KOSTKĘ!

ZAŁECAMY WYDRUKOWAĆ TĘ STRONĘ NA GRUBSZEJ KARTCE!

ZNACZNIKI GRACZY



ZNACZNIK GRACZA ROZPOCZYNAJĄCEGO



ZNACZNIK RUNDY



 ***
!@#\$\$%

Nie wysyłaj wiadomości jednocześnie do wszystkich osób, które masz w książce adresowej.

1

 ***
12345

Kiedy przesyłasz znajomym zdjęcia wykonane przez innych, pisz kto jest ich autorem.

2

 ***
53zBr3

Nigdy nie podawaj przez telefon, w mailu lub SMS-ie żadnych danych osobowych (własnych lub znajomych), jeśli nie znasz osób, do których piszesz.

3

 ***
abcde

Nigdy nie odwiedzaj linków przesyłanych w mailach od nieznajomych ani nie otwieraj od nich załączników - mogą zawierać złośliwe oprogramowanie i uszkodzić Twój komputer.

4

 ***
ABCDE

Nie przesyłaj dalej Twojej korespondencji ze znajomymi - mogą sobie tego nie życzyć.

5

 ***
dłuuugie hasło

Używaj dobrego programu **antimalware** (zwalczającego złośliwe oprogramowanie), dbaj o jego aktualizację i regularnie skanuj komputer.

6

 ***
!@#\$\$%

Używaj dobrego programu antywirusowego, dbaj o jego aktualizację i regularnie skanuj komputer.

7

 ***
12345

Nie przesyłaj dalej „tańcuszków szczęścia”, ponieważ zostaniesz spamerem.

8

 ***
53zBr3

Nie odpowiadaj na żadne maile od nieznajomych.

9

 ***
abcde

Jeśli ktoś ofiaruje Ci w mailu wielkie pieniądze, to jest to **scam** - nie odpowiadaj na taką wiadomość.

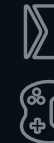
10

ODKRYWCY
INTERNETU



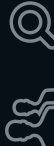
abcde

ODKRYWCY
INTERNETU



12345

ODKRYWCY
INTERNETU



dłuuugie
hasło

ODKRYWCY
INTERNETU



abcde

ODKRYWCY
INTERNETU



12345

ODKRYWCY
INTERNETU



53zBr3

ODKRYWCY
INTERNETU



i@#\$\$%

ODKRYWCY
INTERNETU



ABCDE

ODKRYWCY
INTERNETU



53zBr3

ODKRYWCY
INTERNETU



i@#\$\$%



ABCDE




Jeśli chcesz, żeby traktowano Cię poważnie pisz bez błędów ortograficznych i nie nadużywaj klawisza Caps Lock – inni mogą mieć wrażenie, że „krzyczysz”.

11



dłuuugie hasło




Nie podawaj nikomu loginu i hasła do skrzynki pocztowej nawet, jeśli podaje się za administratora – to jest próba **phishingu**.

12



!@#\$\$%




Nie pisz postów na serwisach społecznościowych pod wpływem silnych emocji (np. gniewu, złości). Najpierw przemyśl, co chcesz napisać.

13



12345




Kiedy zamieszczasz w serwisach społecznościowych zdjęcia swojego autorstwa masz prawo je podpisać swoim imieniem i nazwiskiem lub pseudonimem.

14



53zBr3




Nie spędzaj zbyt wiele czasu w Internecie. Świat za oknem jest o wiele ciekawszy.

15



abcde




Gdy zagrożone jest ludzkie zdrowie lub życie nie rób zdjęć, żeby umieścić je w sieci tylko dzwonić po pomoc.

16



ABCDE




Jeśli ktoś nieznajomy prosi Cię w Internecie o Twoje zdjęcie lub film z Twoim udziałem, lub chce się z Tobą spotkać „w realu” powiedz o tym rodzicom.

17



dłuuugie hasło




Nie zezwalaj znajomym na publikowanie w Internecie Twoich zdjęć lub filmów bez Twojej zgody.

18



!@#\$\$%




Upewnij się, czy wydarzenie, które zakładasz na portalu społecznościowym (np. swoje urodziny) nie jest publiczne.

19



12345




Nie bądź „hejterem”, nie umieszczaj na forach i portalach społecznościowych obraźliwych treści. Możesz za to ponieść konsekwencje.

20

ODKRYWCY
INTERNETU



12345

ODKRYWCY
INTERNETU



dłuuuogie
hasło

ODKRYWCY
INTERNETU



abcde

ODKRYWCY
INTERNETU



12345

ODKRYWCY
INTERNETU



dłuuuogie
hasło

ODKRYWCY
INTERNETU



i@#\$%

ODKRYWCY
INTERNETU



ABCDE

ODKRYWCY
INTERNETU



53zBr3

ODKRYWCY
INTERNETU



i@#\$%

ODKRYWCY
INTERNETU



ABCDE

53zBr3

Nie podawaj w Internecie więcej danych o sobie, niż to konieczne.

21

abcde

Jeśli musisz podać w Internecie swój e-mail, staraj się go zamaskować np. zamiast symbolu „@” użyj „[at]”. Uchronisz się w ten sposób przed spamem.

22

ABCDE

Ostrożnie wybieraj swoje zdjęcia, które chcesz zamieścić w Internecie. Możesz kiedyś żałować złego wyboru.

23

dłuuugie hasło

Nie publikuj w Internecie filmów, na których są Twoi znajomi, bez ich zgody.

24

!@#\$%

Kiedy pracujesz nad zadaniem domowym i wykorzystujesz zdjęcia znalezione w Internecie, podawaj informacje o autorze obrazka.

25

12345

Kiedy chcesz przywołać czyjąś wypowiedź, pamiętaj, aby zaznaczyć, że jest to cytát i podaj autora.

26

53zBr3

Pamiętaj, że nie wszystko, co możesz przeczytać w Internecie, jest zgodne z prawdą.

27

abcde

Pamiętaj, że w wynikach wyszukiwania mogą pojawić się linki do nielegalnych filmów i gier.

28

ABCDE

Wpisuj wyszukiwaną frazę w cudzysłowie, aby znaleźć najlepsze wyniki. Na przykład „prawo autorskie”.

29

dłuuugie hasło

Korzystaj z różnych wyszukiwarek - oprócz wyszukiwarki Google możesz używać innych.

30



!@#\$%




Szukaj filmów, zdjęć i muzyki w legalnych serwisach – np. w Wikipedii.

31



12345




Nie wchodź na nieznane strony reklamowe w Internecie – mogą zawierać wirusy.

32



53zBr3




Nie instaluj oprogramowania z nieznanych źródeł – może to być złośliwe oprogramowanie (ang. **malware**).

33



abcde




Nie reaguj na żadne informacje w sieci, w których jest wiadomość o Twojej wygranej, jeśli nie masz w zwyczaju brać udziału w konkursach.

34



ABCDE




Sprawdź dokładnie adres strony internetowej, którą chcesz odwiedzić. Podobny może być próbką **pharmingu**.

35



dłuuugie hasło




Używaj legalnego oprogramowania, aby tworzyć nowe teksty i grafiki.

36



!@#\$%




Pamiętaj, że świat gry to tylko fikcja i niewiele ma wspólnego z prawdziwym światem.

37



12345




Nie podawaj nikomu w grach online numerów kart kredytowych rodziców.

38



53zBr3




Ten symbol zamieszczony na grze oznacza, że zawiera ona elementy przemocy.



39



abcde




Ten symbol zamieszczony na grze oznacza, że pojawiają się w niej używki.



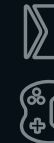
40

ODKRYWCY
INTERNETU



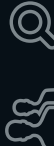
abcde

ODKRYWCY
INTERNETU



12345

ODKRYWCY
INTERNETU



dłuuugie
hasło

ODKRYWCY
INTERNETU



abcde

ODKRYWCY
INTERNETU



12345

ODKRYWCY
INTERNETU



53zBr3

ODKRYWCY
INTERNETU



i@#\$\$%

ODKRYWCY
INTERNETU



ABCDE

ODKRYWCY
INTERNETU



53zBr3

ODKRYWCY
INTERNETU



i@#\$\$%

ABCDE

Ten symbol zamieszczony na grze oznacza, że w grze pojawia się nagość.

41

dłuuugie hasło

Nie kopiuj kupionej przez siebie gry i nie udostępniaj jej wszystkim w Internecie, ponieważ łamiesz prawo i mogą Cię uznać za pirata.

42

!@#\$%

Ten symbol zamieszczony na grze oznacza, że jest ona przeznaczona dla graczy we wskazanym wieku.

3

7

12

16

18

43

12345

Pamiętaj, że nie wszystko, co możesz znaleźć w Internecie, znalazło się tam w sposób legalny, dlatego rozważnie korzystaj z tego, co znajdziesz w sieci.

44

53zBr3

To, czego Twój bohater może dokonać w grze najczęściej jest niemożliwe w prawdziwym świecie.

45

abcde

Nawet darmowe gry w sieci mogą zawierać ukryte opłaty np. przez wysłanie SMS-a.

46

ABCDE

Pamiętaj, że nigdy nie zapewnisz sobie anonimowości w grach online, nawet jeśli ukryjesz się pod postacią swojego awatara.

47

dłuuugie hasło

Pamiętaj, że kradzież postaci lub przedmiotu w grze online może być karana w prawdziwym świecie.

48

!@#\$%

Tworząc swoje hasło używaj wielkich i małych liter, np. HaSt0.

49

12345

Tworząc swoje hasło wykorzystuj znaki specjalne (#, \$, &, ! itp.) np. h@\$Ło.

50

ODKRYWCY
INTERNETU



12345

ODKRYWCY
INTERNETU



dłuuugie
hasło

ODKRYWCY
INTERNETU



abcde

ODKRYWCY
INTERNETU



12345

ODKRYWCY
INTERNETU



dłuuugie
hasło

ODKRYWCY
INTERNETU



i@#\$%

ODKRYWCY
INTERNETU



ABCDE

ODKRYWCY
INTERNETU



53zBr3

ODKRYWCY
INTERNETU



i@#\$%

ODKRYWCY
INTERNETU



ABCDE

53zBr3

Tworząc swoje hasło używaj naprzemiennie cyfr i liter np. h1A2s3L4o.

51

abcde

Tworząc swoje hasło, wykorzystuj wyrazy niestownikowe np. zawierające błędy ortograficzne, literówki, neologizmy (wymyślane wyrazy) np. ChAsLoU.

52

ABCDE

Im dłuższe jest Twoje hasło, tym jest bezpieczniejsze.

53

dłuuugie hasło

Nie zapisuj nigdzie swoich haseł (ani na kartkach, ani w komputerze).

54

!@#\$%

Nie używaj tego samego hasła wszędzie, gdzie jest to wymagane.

55

12345

Im bardziej zróżnicowane będzie Twoje hasło, tym trudniej będzie je złamać.

56

53zBr3

Zmieniaj hasła jak najczęściej (minimum raz na pół roku) i nikomu ich nie zdradzaj.

57

abcde

Twórz hasła trudne do odgadnięcia (nie używaj swojej daty urodzenia, imion).

58

ABCDE

Tworząc hasło, przeplataj ze sobą kilka wyrazów (zawierających wielkie i małe litery) oraz cyfry i znaki specjalne np. Ty; jA; 1,2; #,& utwórz: Tj1#yA2&.

59

dłuuugie hasło

Wymyśl swój własny system tworzenia trudnych haseł.

60

Hakerzy zaatakowali serwery Twojego dostawcy Internetu. Sprawdź czy Twoje konta są bezpieczne!

Jeśli Twoja umiejętność  lub  jest co najmniej na poziomie:

RUNDA	6	8	10	12
POZIOM	4	5	6	7

otrzymujesz 2 , jeśli nie - tracisz 1 

W Twojej bibliotece odbył się konkurs wiedzy o bezpieczeństwie w Internecie. Sprawdź, jak Ci poszło!

Jeśli Twoja umiejętność  lub  jest co najmniej na poziomie:

RUNDA	6	8	10	12
POZIOM	4	5	6	7

otrzymujesz 2 , jeśli nie - tracisz 1 

Na szkolnym blogu zbadano źródła pochodzenia umieszczanych przez uczniów zdjęć. Nagrodzono tych, którzy zastosowali zasady prawa autorskiego.

Jeśli Twoja umiejętność  lub  jest co najmniej na poziomie:

RUNDA	6	8	10	12
POZIOM	4	5	6	7

otrzymujesz 2 , jeśli nie - tracisz 1 

Spamerzy rozestali fałszywe wiadomości podszywając się pod administratorów szkolnej sieci. Sprawdź czy nie padłeś ofiarą ich ataku!

Jeśli Twoja umiejętność  lub  jest co najmniej na poziomie:

RUNDA	6	8	10	12
POZIOM	4	5	6	7

otrzymujesz 2 , jeśli nie - tracisz 1 

Wykryto oszustów w grze online, w której masz swoje konto. Sprawdź czy nie utracisz jakiegoś przedmiotu!

Jeśli Twoja umiejętność  lub  jest co najmniej na poziomie:

RUNDA	6	8	10	12
POZIOM	4	5	6	7

otrzymujesz 2 , jeśli nie - tracisz 1 

Otrzymujesz wiadomość z próbą wyłudzenia dostępu do Twojego konta w grze online. Powiadom o tym administratora gry, by ostrzegł innych graczy.

Jeśli Twoja umiejętność  lub  jest co najmniej na poziomie:

RUNDA	6	8	10	12
POZIOM	4	5	6	7

otrzymujesz 2 , jeśli nie - tracisz 1 

Należy powiadamiać znajomych o szkodliwym oprogramowaniu, które mogli otrzymać mailem.

Jeśli na końcu gry poziom Twoich umiejętności



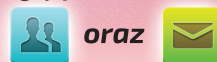
oraz

wynosi co najmniej 5, oznacza to, że chronisz znajomych przed zarażeniem wirusem i otrzymujesz

4 

Na umieszczenie zdjęć Twoich znajomych na portalach społecznościowych trzeba uzyskać ich zgodę.

Jeśli na końcu gry poziom Twoich umiejętności



oraz

wynosi co najmniej 5, oznacza to, że robisz to za każdym razem i otrzymujesz

4 

Aby mieć zabezpieczony komputer, trzeba uaktualniać swój program antywirusowy.

Jeśli na końcu gry poziom Twoich umiejętności



oraz

wynosi co najmniej 5, oznacza to, że robisz to regularnie i otrzymujesz

4 

Masz do wykonania zadanie domowe wymagające sprawnego wyszukiwania informacji w Internecie.

Jeśli na końcu gry poziom Twoich umiejętności



oraz

wynosi co najmniej 5, oznacza to, że robisz to dobrze i otrzymujesz

4 

