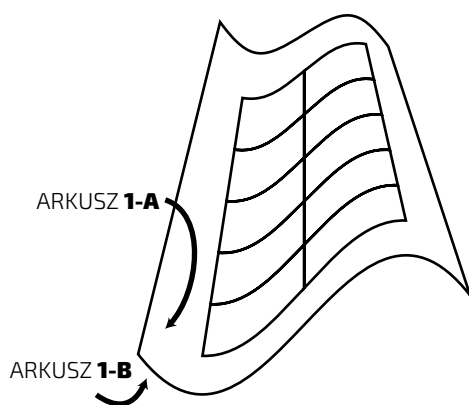


# ODKRYWCY INTERNETU

Arkusze kart należy wydrukować w ten sposób, żeby na obu stronach kartki znalazły się arkusze z tym samym numerem. Z jednej strony powinien znajdować się arkusz oznaczony literą A, z drugiej literą B. Po wydruku należy zwrócić uwagę, żeby podpisy arkuszy (np. ARKUSZ 2-A i ARKUSZ 2-B) znajdowały się przy tej samej krawędzi kartki.



**PRZED GRĄ NALEŻY ZAOPATRZYĆ SIĘ W KOSTKĘ!**

**ZALECAMY WYDRUKOWAĆ TĘ STRONĘ NA GRUBSZEJ KARTCE!**

**ZNACZNIKI GRACZY**




**ZNACZNIK GRACZA ROZPOCZYNAJĄCEGO**




**ZNACZNIK RUNDY**



 \*\*\*  
!@#\$%


Nie wysyłaj wiadomości jednocześnie do wszystkich osób, które masz w książce adresowej.

1

 \*\*\*  
12345


Kiedy przesyłasz znajomym zdjęcia wykonane przez innych, pisz kto jest ich autorem.

2

 \*\*\*  
53zBr3


Nigdy nie podawaj przez telefon, w mailu lub SMS-ie żadnych danych osobowych (własnych lub znajomych), jeśli nie znasz osób, do których piszesz.

3

 \*\*\*  
abcde


Nigdy nie odwiedzaj linków przesyłanych w mailach od nieznajomych ani nie otwieraj od nich załączników - mogą zawierać złośliwe oprogramowanie i uszkodzić Twój komputer.

4

 \*\*\*  
ABCDE


Nie przysyłaj dalej Twojej korespondencji ze znajomymi - mogą sobie tego nie życzyć.

5

 \*\*\*  
dłuuugie hasło


Używaj dobrego programu **antimalware** (zwalczającego złośliwe oprogramowanie), dbaj o jego aktualizację i regularnie skanuj komputer.

6

 \*\*\*  
!@#\$%


Używaj dobrego programu antywirusowego, dbaj o jego aktualizację i regularnie skanuj komputer.

7

 \*\*\*  
12345


Nie przysyłaj dalej „tańcuszków szczęścia”, ponieważ zostaniesz spamerem.

8

 \*\*\*  
53zBr3

Nie odpowiadaj na żadne maile od nieznajomych.

9

 \*\*\*  
abcde

Jeśli ktoś ofiaruje Ci w mailu wielkie pieniądze, to jest to **scam** - nie odpowiadaj na taką wiadomość.

10

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

abcde

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

12345

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

dłuuugie  
hasło

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

abcde

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

12345

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

53zBr3

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

i@#\$\$%

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

ABCDE

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*




53zBr3

**ODKRYWCY  
INTERNETU**






\*\*\*

i@#\$\$%

 \*\*\*  
**ABCDE**  




Jeśli chcesz, żeby traktowano Cię poważnie pisz bez błędów ortograficznych i nie nadużywaj klawisza Caps Lock – inni mogą mieć wrażenie, że „krzyczysz”.

11

 \*\*\*  
**dłuuugie hasło**  




Nie podawaj nikomu loginu i hasła do skrzynki pocztowej nawet, jeśli podaje się za administratora – to jest próba **phishingu**.

12

 \*\*\*  
**!@#\$\$%**  




Nie pisz postów na serwisach społecznościowych pod wpływem silnych emocji (np. gniewu, złości). Najpierw przemyśl, co chcesz napisać.

13

 \*\*\*  
**12345**  




Kiedy zamieszczasz w serwisach społecznościowych zdjęcia swojego autorstwa masz prawo je podpisać swoim imieniem i nazwiskiem lub pseudonimem.

14

 \*\*\*  
**53zBr3**  




Nie spędzaj zbyt wiele czasu w Internecie. Świat za oknem jest o wiele ciekawszy.

15

 \*\*\*  
**abcde**  




Gdy zagrożone jest ludzkie zdrowie lub życie nie rób zdjęć, żeby umieścić je w sieci tylko dzwoń po pomoc.

16

 \*\*\*  
**ABCDE**  




Jeśli ktoś nieznajomy prosi Cię w Internecie o Twoje zdjęcie lub film z Twoim udziałem, lub chce się z Tobą spotkać „w realu” powiedz o tym rodzicom.

17

 \*\*\*  
**dłuuugie hasło**  




Nie zezwalaj znajomym na publikowanie w Internecie Twoich zdjęć lub filmów bez Twojej zgody.

18

 \*\*\*  
**!@#\$\$%**  

Upewnij się, czy wydarzenie, które zakładasz na portalu społecznościowym (np. swoje urodziny) nie jest publiczne.

19

 \*\*\*  
**12345**  

Nie bądź „hejterem”, nie umieszczaj na forach i portalach społecznościowych obraźliwych treści. Możesz za to ponieść konsekwencje.

20

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

**12345**

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

**dłuuugie  
hasło**

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

**abcde**

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

**12345**

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

**dłuuugie  
hasło**

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

**i@#\$\$%**

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

**ABCDE**

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

**53zBr3**

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

**i@#\$\$%**

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

**ABCDE**

**\*\*\***  
**53zBr3**

Nie podawaj w Internecie więcej danych o sobie, niż to konieczne.

21

**\*\*\***  
**abcde**

Jeśli musisz podać w Internecie swój e-mail, staraj się go zamaskować np. zamiast symbolu „@” użyj „[at]”.  
Uchronisz się w ten sposób przed spamem.

22

**\*\*\***  
**ABCDE**

Ostrożnie wybieraj swoje zdjęcia, które chcesz zamieścić w Internecie. Możesz kiedyś żałować złego wyboru.

23

**\*\*\***  
**dłuuugie hasło**

Nie publikuj w Internecie filmów, na których są Twoi znajomi, bez ich zgody.

24

**\*\*\***  
**!@#\$%**

Kiedy pracujesz nad zadaniem domowym i wykorzystujesz zdjęcia znalezione w Internecie, podawaj informacje o autorze obrazka.

25

**\*\*\***  
**12345**

Kiedy chcesz przywołać czyjąś wypowiedź, pamiętaj, aby zaznaczyć, że jest to cytata i podaj autora.

26

**\*\*\***  
**53zBr3**

Pamiętaj, że nie wszystko, co możesz przeczytać w Internecie, jest zgodne z prawdą.

27

**\*\*\***  
**abcde**

Pamiętaj, że w wynikach wyszukiwania mogą pojawić się linki do nielegalnych filmów i gier.

28

**\*\*\***  
**ABCDE**

Wpisuj wyszukiwaną frazę w cudzysłowie, aby znaleźć najlepsze wyniki. Na przykład „prawo autorskie”.

29

**\*\*\***  
**dłuuugie hasło**

Korzystaj z różnych wyszukiwarek - oprócz wyszukiwarki Google możesz używać innych.

30

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

dłuuugie  
hasło

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

abcde

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

12345

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

dłuuugie  
hasło

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

abcde

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

ABCDE

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

53zBr3

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

i@#\$\$%

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

ABCDE

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

53zBr3



\*\*\*  
!@#\$%

Szukaj filmów, zdjęć i muzyki w legalnych serwisach – np. w Wikipedii.

31

\*\*\*  
12345

Nie wchodź na nieznane strony reklamowe w Internecie – mogą zawierać wirusy.

32

\*\*\*  
53zBr3

Nie instaluj oprogramowania z nieznanych źródeł – może to być złośliwe oprogramowanie (ang. **malware**).

33

\*\*\*  
abcde

Nie reaguj na żadne informacje w sieci, w których jest wiadomość o Twojej wygranej, jeśli nie masz w zwyczaju brać udziału w konkursach.

34

\*\*\*  
ABCDE

Sprawdź dokładnie adres strony internetowej, którą chcesz odwiedzić. Podobny może być próba **pharmingu**.

35

\*\*\*  
dłuuugie hasło

Używaj legalnego oprogramowania, aby tworzyć nowe teksty i grafiki.

36

\*\*\*  
!@#\$%

Pamiętaj, że świat gry to tylko fikcja i niewiele ma wspólnego z prawdziwym światem.

37


\*\*\*  
12345

Nie podawaj nikomu w grach online numerów kart kredytowych rodziców.

38

\*\*\*  
53zBr3


Ten symbol zamieszczony na grze oznacza, że zawiera ona elementy przemocy.



39

\*\*\*  
abcde

Ten symbol zamieszczony na grze oznacza, że pojawiają się w niej używki.



40

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

abcde

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

12345

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

dłuuugie  
hasło

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

abcde

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

12345

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

53zBr3

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

i@#\$\$%

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

ABCDE

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

53zBr3

**ODKRYWCY  
INTERNETU**




\*\*\*

i@#\$\$%

\*\*\*  
**ABCDE**

Ten symbol zamieszczony na grze oznacza, że w grze pojawia się nagość.



41

\*\*\*  
**dłuuugie hasło**

Nie kopiuj kupionej przez siebie gry i nie udostępniaj jej wszystkim w Internecie, ponieważ łamiesz prawo i mogą Cię uznać za pirata.

42

\*\*\*  
**!@#\$%**

Ten symbol zamieszczony na grze oznacza, że jest ona przeznaczona dla graczy we wskazanym wieku.

**3 7 12 16 18**

43

\*\*\*  
**12345**

Pamiętaj, że nie wszystko, co możesz znaleźć w Internecie, znalazło się tam w sposób legalny, dlatego rozważnie korzystaj z tego, co znajdziesz w sieci.

44

\*\*\*  
**53zBr3**

To, czego Twój bohater może dokonać w grze najczęściej jest niemożliwe w prawdziwym świecie.

45

\*\*\*  
**abcde**

Nawet darmowe gry w sieci mogą zawierać ukryte opłaty np. przez wysłanie SMS-a.

46

\*\*\*  
**ABCDE**

Pamiętaj, że nigdy nie zapewnisz sobie anonimowości w grach online, nawet jeśli ukryjesz się pod postacią swojego awatara.

47

\*\*\*  
**dłuuugie hasło**

Pamiętaj, że kradzież postaci lub przedmiotu w grze online może być karana w prawdziwym świecie.

48

\*\*\*  
**!@#\$%**

Tworząc swoje hasło używaj wielkich i małych liter, np. HaSt0.

49

\*\*\*  
**12345**

Tworząc swoje hasło wykorzystuj znaki specjalne (#, \$, &, ! itp.) np. h@St0.

50

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

**12345**

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

**dłuuugie  
hasło**

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

**abcde**

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

**12345**

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

**dłuuugie  
hasło**

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

**i@#\$\$%**

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

**ABCDE**

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

**53zBr3**

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

**i@#\$\$%**

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

**ABCDE**

\*\*\* 53zBr3

Tworząc swoje hasło używaj naprzemiennie cyfr i liter np. h1A2s3L4o.

51

\*\*\* abcde

Tworząc swoje hasło, wykorzystuj wyrazy niestownikowe np. zawierające błędy ortograficzne, literówki, neologizmy (wymyślone wyrazy) np. ChAsLoU.

52

\*\*\* ABCDE

Im dłuższe jest Twoje hasło, tym jest bezpieczniejsze.

53

\*\*\* dłuugie hasło

Nie zapisuj nigdzie swoich haseł (ani na kartkach, ani w komputerze).

54

\*\*\* !@#\$%

Nie używaj tego samego hasła wszędzie, gdzie jest to wymagane.

55

\*\*\* 12345

Im bardziej zróżnicowane będzie Twoje hasło, tym trudniej będzie je złamać.

56

\*\*\* 53zBr3

Zmieniaj hasła jak najczęściej (minimum raz na pół roku) i nikomu ich nie zdradzaj.

57

\*\*\* abcde

Twórz hasła trudne do odgadnięcia (nie używaj swojej daty urodzenia, imion).

58

\*\*\* ABCDE

Tworząc hasło, przeplataj ze sobą kilka wyrazów (zawierających wielkie i małe litery) oraz cyfry i znaki specjalne np. Ty; jA; 1,2; #,& utwórzq: Tj1#yA2&.

59

\*\*\* dłuugie hasło

Wymyśl swój własny system tworzenia trudnych haseł.

60

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

dluuugie  
haslo

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

**ABCDE**

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

**abcde**

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

**53zBr3**

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

**12345**

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

**i@#\$\$%**

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

dluuugie  
haslo

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

**ABCDE**

**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

**abcde**



**ODKRYWCY  
INTERNETU**



\*\*\*

**53zBr3**



Hakerzy zaatakowali serwery Twojego dostawcy Internetu. Sprawdź czy Twoje konta są bezpieczne!

Jeśli Twoja umiejętność  lub  jest co najmniej na poziomie:


RUNDA	6	8	10	12
POZIOM	4	5	6	7

otrzymujesz **2** , jeśli nie - tracisz **1** 



W Twojej bibliotece odbył się konkurs wiedzy o bezpieczeństwie w Internecie. Sprawdź, jak Ci poszło!

Jeśli Twoja umiejętność  lub  jest co najmniej na poziomie:



RUNDA	6	8	10	12
POZIOM	4	5	6	7

otrzymujesz **2** , jeśli nie - tracisz **1** 



Na szkolnym blogu zbadano źródła pochodzenia umieszczanych przez uczniów zdjęć. Nagrodzono tych, którzy zastosowali zasady prawa autorskiego.

Jeśli Twoja umiejętność  lub  jest co najmniej na poziomie:



RUNDA	6	8	10	12
POZIOM	4	5	6	7

otrzymujesz **2** , jeśli nie - tracisz **1** 



Spamerzy rozestali fałszywe wiadomości podszywając się pod administratorów szkolnej sieci. Sprawdź czy nie padłeś ofiarą ich ataku!

Jeśli Twoja umiejętność  lub  jest co najmniej na poziomie:

RUNDA	6	8	10	12
POZIOM	4	5	6	7

otrzymujesz **2** , jeśli nie - tracisz **1** 



Wykryto oszustów w grze online, w której masz swoje konto. Sprawdź czy nie utracisz jakiegoś przedmiotu!

Jeśli Twoja umiejętność  lub  jest co najmniej na poziomie:



RUNDA	6	8	10	12
POZIOM	4	5	6	7

otrzymujesz **2** , jeśli nie - tracisz **1** 

Otrzymujesz wiadomość z próbą wyłudzenia dostępu do Twojego konta w grze online. Powiadom o tym administratora gry, by ostrzegł innych graczy.

Jeśli Twoja umiejętność  lub  jest co najmniej na poziomie:

RUNDA	6	8	10	12
POZIOM	4	5	6	7

otrzymujesz **2** , jeśli nie - tracisz **1** 

Należy powiadamiać znajomych o szkodliwym oprogramowaniu, które mogli otrzymać mailem.

Jeśli na końcu gry poziom Twoich umiejętności



wynosi co najmniej **5**, oznacza to, że chronisz znajomych przed zarażeniem wirusem i otrzymujesz

**4** 

Na umieszczenie zdjęć Twoich znajomych na portalach społecznościowych trzeba uzyskać ich zgodę.

Jeśli na końcu gry poziom Twoich umiejętności



wynosi co najmniej **5**, oznacza to, że robisz to za każdym razem i otrzymujesz

**4** 

Aby mieć zabezpieczony komputer, trzeba uaktualniać swój program antywirusowy.

Jeśli na końcu gry poziom Twoich umiejętności



wynosi co najmniej **5**, oznacza to, że robisz to regularnie i otrzymujesz

**4** 

Masz do wykonania zadanie domowe wymagające sprawnego wyszukiwania informacji w Internecie.

Jeśli na końcu gry poziom Twoich umiejętności



wynosi co najmniej **5**, oznacza to, że robisz to dobrze i otrzymujesz

**4** 



**ODKRYWCY  
INTERNETU**



**TEST**



**ODKRYWCY  
INTERNETU**



**TEST**



**ODKRYWCY  
INTERNETU**



**TEST**



**ODKRYWCY  
INTERNETU**



**TEST**



**ODKRYWCY  
INTERNETU**



**TEST**



**ODKRYWCY  
INTERNETU**



**TEST**



**ODKRYWCY  
INTERNETU**



**CEL**



**ODKRYWCY  
INTERNETU**



**CEL**



**ODKRYWCY  
INTERNETU**



**CEL**



**ODKRYWCY  
INTERNETU**



**CEL**

